Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением познавательно – речевого развития воспитанников № 27 «Теремок»

поселка Комсомолец Кировского района Ставропольского края.

Сценарий дня здоровья

«Будь здоров»

Подготовила и провела:

Гарбузова Ольга Дмитриевна инструктор по физической культуре

**Сценарий дня здоровья для детей на тему "Будь здоров!"**

**Цели и задачи:**

1. Формирование у детей мотивации к здоровому образу жизни через активную физическую деятельность.

2. Развитие координации движений, ловкости, быстроты реакции и командного духа.

3. Повышение интереса к спортивным играм и эстафетам.

4. Создание положительного эмоционального фона и укрепление дружеских отношений между детьми.

**Ход мероприятия:**

**Инструктор**: Здравствуйте ребята! Мне сказали, что вы самые закаленные ребята, никогда не болеете, любите спорт и физкультуру, это правда? (ответы детей) А еще я слышала, что у вас сегодня день здоровья, а что вы знаете о здоровье? (ответы детей) А с чего надо начинать свой день? (с зарядки) Правильно, ну что ж, начнем веселую зарядку?

Вместе с солнышком встаем,

на зарядку мы идем

Раз, два, не зевай,

И зарядку начинай

Дети выполняют зарядку по показу Инструктора под любую веселую музыку.

**Инструктор**: Ну, а чтобы не болеть, нужно заниматься физкультурой и спортом объявляет правила проведения игр и эстафет.

**1. Эстафета "Передай мяч"**

Каждой команде дается большой мяч попрыгун.

По сигналу ведущего первый участник каждой команды начинает прыгать до ориентира (например, флажка), возвращается обратно и передает мяч следующему участнику.

Побеждает команда, которая быстрее завершит эстафету.

**2. Эстафета "Бег в мешках"**

Участнику дают мешок для ног.

По сигналу ведущего участники должны добежать до ориентира и вернуться обратно, передавая мешок следующему игроку.

Побеждает команда, первая завершившая эстафету без падений.

**3. Эстафета "Попади в цель"**

Каждой команде выдаются мешочки для метания.

Участники должны попасть в мишень, расположенную на расстоянии от них.

За каждое попадание команда получает очко. Побеждает команда с наибольшим количеством очков.

**4. Эстафета "Тоннель"**

Для каждой команды строится возле тоннеля.

Участник должен проползти через тоннель и передать эстафету следующему игроку.

   - Побеждает команда, быстрее прошедшая все препятствия.

Спортивные игры

**1. Игра "Съедобное-несъедобное"**

Ведущий называет различные продукты питания, дети должны их ловить или нет, в зависимости от того, съедобны они или нет.

Игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет определенное количество очков.

**2. Игра "Поймай хвост дракона"**

Все участники становятся в колонну, держась за талию впереди стоящего игрока.

Колонна должна пройти определенный маршрут, стараясь не разорвать цепь.

Побеждает команда, не допустившая разрыва цепи.

**Подведение итогов**

После завершения всех этапов ведущий подсчитывает результаты и награждает обе команды грамотами или памятными подарками.

Дети получают призы за участие и активное поведение.

**Заключение**

Инструктор благодарит участников за активность и напоминает о важности здорового образа жизни.

Дети прощаются с ведущим и отправляются на перекус.